

Hà Nội, ngày 20 tháng 4 năm 2016

**KẾT QUẢ NGHIỆM THU ĐỀ TÀI NCKH CỦA SINH VIÊN  
LẦN THỨ 31 (năm học 2015 - 2016)**

Ngày 20 tháng 04 năm 2016, Khoa Công nghệ thông tin đã tiến hành đánh giá, nghiệm thu các đề tài NCKH sinh viên năm học 2015-2016.

Kết quả đã có 02 đề tài được trao giải nhất, 04 đề tài giải nhì, 06 đề tài giải ba và 04 đề tài khuyến khích.

Các nhóm đề tài đạt giải sẽ nhận giấy khen và phần thưởng tại hội trường lớn vào 8h30 thứ 6 ngày 22/4/2016

TT	Tên đề tài	Sinh viên thực hiện	Lớp	Người hướng dẫn
<b>Giải Nhất</b>				
1	Phát triển ứng dụng TheWay trong môi trường đa nền tảng	<b>Nguyễn Văn Nam</b>	CNTT2.K54	ThS. Đỗ Thanh Thủy
		Nguyễn Đức Bảo	CNTT2.K54	
		Phạm Thị Thảo	CNTT2.K54	
2	Xây dựng ứng dụng tra cứu thông tin bất động sản trên Android	<b>Trần Hồng Quân</b>	CNTT3.K54	TS Bùi Ngọc Dũng
		Trịnh Đức Thịnh	CNTT3.K54	
		Ngô Hải Đoàn	CNTT3.K54	
		Hoàng Nhật Quang	CNTT3.K54	
		Hoa Anh Tú	CNTT3.K54	
<b>Giải Nhì</b>				
1	Nghiên cứu hệ điều hành mã nguồn mở Android và xây dựng ứng dụng tra từ điển trên thiết bị di động.	<b>Đàm Quang Tuyền</b>	CNTT3.K55	KS Nguyễn Việt Hưng
		Nguyễn Trọng Vinh	CNTT3.K55	
		Lê Thị Hồng	CNTT3.K55	
2	Nhận dạng các đối tượng chuyển động trong đoạn video	<b>Đào Trần Minh</b>	CNTT4.K55	ThS. Tiêu Thị Ngọc Dung
		Từ Tất Huân	CNTT4.K55	
		Hồ Sỹ Thức	CNTT4.K55	
3	Nghiên cứu xử lý đồ họa xây dựng game Tetris	<b>Nguyễn Đức Hiếu</b>	CNTT1.K55	ThS Phạm Xuân Tích
		Hoàng Ngọc Thắng	CNTT1.K55	
		Phan Quốc Đạt	CNTT1.K55	

4	Xây dựng website quản lý học tập	<b>Vũ Đức Thương</b>	CNTT2.K54	ThS. Nguyễn Thu Hường
		Nguyễn Ngọc Hiệp	CNTT2.K54	
		Trần Chung Kiên	CNTT2.K54	
		Nguyễn Quốc Thái	CNTT2.K54	
		Nguyễn Hữu Vọng	CNTT2.K54	
<b>Giải Ba</b>				
1	Phát triển Game OTHELLO trên nền Android	<b>Vũ Minh Phúc</b>	CNTT2.K54	ThS. Đỗ Thanh Thùy
		Phan Hoài Sơn	CNTT2.K54	
		Bùi Minh Đức	CNTT2.K54	
2	Tìm hiểu và ứng dụng công nghệ kết nối không dây trong mô hình M2M	<b>Nguyễn Thiện Khải</b>	CNTT3.K55	ThS. Nguyễn Thị Hồng Hoa
		Đỗ Hồng Phú	CNTT3.K55	
		Nguyễn Đức Huy	CNTT3.K55	
		Lê Minh Hà	CNTT3.K55	
3	Phát triển ứng dụng quản lý tài nguyên thông tin doanh nghiệp ECMSol	<b>Nguyễn Đức Huy</b>	CNTT3.K54	ThS. Nguyễn Thanh Toàn
		Phạm Tiến Thắng	CNTT3.K54	
		Phan Trung Đức	CNTT3.K54	
		Đỗ Việt Anh	CNTT3.K54	
		Nguyễn Thị Thùy	CNTT3.K54	
4	Xây dựng ứng dụng tìm kiếm địa điểm trên smartphone	<b>Nguyễn Tấn Hiệp</b>	CNTT3.K54	TS. Nguyễn Quốc Tuấn
		Nguyễn Hồng Lan	CNTT3.K54	
		Khuất Thị Nhung	CNTT3.K54	
		Võ Thị Huệ	CNTT3.K54	
		Vương Duy Tuấn	CNTT3.K54	
5	Xây dựng phần mềm điểm danh hỗ trợ cố vấn học tập quản lý sinh viên.	<b>Nguyễn Văn Cường</b>	CNTT2.K54	TS Nguyễn Trọng Phúc
		Lê Duy Huy	CNTT2.K54	
		Vũ Văn Hưng	CNTT2.K54	
		Trịnh Quốc Hùng	CNTT2.K54	
6	Xây dựng game Musican trên thiết bị di động.	<b>Lê Thị Hoài Thanh</b>	CNTT2.K54	ThS. Nguyễn Đức Dư
		Lê Thị Hương	CNTT2.K54	
		Hồ Thị Hồng Gấm	CNTT2.K54	
		Khuông Thị Thu	CNTT2.K54	

<b>Giải Khuyến khích</b>				
<b>1</b>	Nghiên cứu về mật mã khóa công khai và xây dựng ứng dụng trên môi trường .NET	<b>Nguyễn Văn Trung</b>	CNTT4.K55	TS. Nguyễn Hiếu Cường
		Phạm Văn Hậu	CNTT4.K55	
		Đỗ Minh Phong	CNTT4.K55	
<b>2</b>	Xây dựng game Star War trên Android	<b>Hoàng Đức Hải</b>	CNTT1.K55	ThS Trần Vũ Hiếu
		Lê Thị Hiền	CNTT1.K55	
		Nguyễn Thị Huế	CNTT1.K55	
		Ngô Thị Ba	CNTT1.K55	
		Vũ Thị Nga	CNTT1.K55	
<b>3</b>	Nghiên cứu thủy văn dựa trên khai triển QR	<b>Nguyễn Quang</b>	CNTT4.K55	ThS. Cao Thị Luyện
		Nguyễn Thành Duy	CNTT4.K55	
		Lê Thị Duyên	CNTT4.K55	
		Nguyễn Thanh Tùng	CNTT4.K55	
<b>4</b>	Tìm hiểu một số thuật toán phân lớp điển hình và xây dựng bộ công cụ tương ứng	<b>Vũ Thị Thu Hiền</b>	CNTT3.K55	ThS. Lương Thái Lê
		Nguyễn Thị Hương	CNTT3.K55	
		Trần Thị Thùy	CNTT3.K55	
		Vũ Thị Thu Hiền	CNTT3.K55	